



Manual de Instruções: A Nossa Baixada

Introdução:

Professoras e professores, o jogo "A Nossa Baixada" foi pensado como uma forma de ajudar vocês e os alunos a dinamizar o aprendizado de história, utilizando os conhecimentos adquiridos em sala e r e a experiência de vida e familiar do próprio aluno. Outro objetivo é estimular uma maior participação em sala de aula, trazendo desafios lúdicos que farão o estudante se movimentar e interagir com a turma, algo que geralmente é perdido após a educação infantil. De forma geral, a atividade é pensada como forma de aproximar os discentes da história da sua região, colaborando para o processo de reconhecimento da agência histórica de cada um.

Componentes do Jogo:

- 1 tabuleiro;
- 1 dado;
- 7 peões.

Objetivo do Jogo:

O objetivo da Expedição Baixada é testar seus conhecimentos sobre a história da Baixada Fluminense de forma dinâmica e interativa. Realizando os desafios e respondendo as questões você avança no jogo e chega ao final da trilha.

Como Jogar:

- Todos os jogadores devem se posicionar em “Iniciar” para começar a partida;
- As casas que contém o desafio estão marcadas pela estrela;
- Se ao jogar o dado o peão cair em um dos desafios, o jogador só poderá jogar na próxima rodada se acertar/realizar o desafio. Caso não acerte, ele terá a próxima rodada para tentar novamente. (Em caso de desafios que devem ser realizados em dupla, somente o jogador da vez estará sujeito a essa regra);

- Jogadores com mobilidade comprometida que caírem nas casas com desafios físicos podem optar pelos desafios alternativos;
- Estará desclassificado o jogador que procurar a resposta no livro, caderno, celular ou que peça ajuda ao professor e/ou colegas.

Fim do Jogo:

O jogo termina quando os três primeiros jogadores chegarem ao final da trilha. Em caso de partidas com 4 participantes ou menos, o jogo chega ao fim quando o primeiro jogador chegar ao cruzar a linha de chegada.

Questões dos municípios:

Magé:

- **Mirindiba:** A lenda de Mirindiba conta a origem mágica da famosa árvore no topo do Morro do Bonfim. Cite 2 personagens da lenda (além de Mirindiba).

R: Pajé, Anhangá, Curupira, Coaraci, Tupã. A resposta varia de acordo com a versão contada em sala.

- **Matriz Africana:** O Brasil foi fortemente influenciado pela cultura africana com o tráfico transatlântico e Magé não foi diferente. Cite 3 exemplos de presença negra no município.

R: Capoeira, quilombos, jongo, terreiros, acarajé.

- **Ditadura:** Durante os anos 1964 e 1985 o Brasil sofreu com a残酷za ditatorial civil-militar. Qual o apelido dado ao bairro de Pau Grande por conta da resistência operária?

R: Moscouzinho.

- **Igrejas Centenárias:** Magé conta com mais de 8 igrejas centenárias. Cite 5 destas igrejas.

R: Matriz Nossa Senhora da Guia de Pacobaíba, Ruínas da Capela Nossa Senhora da Piedade de Inhomirim, Ruínas da Igreja Velha de Pedra (Sant'Anna), Igreja Matriz São Nicolau, Capela Nossa Senhora da Conceição de Capela de Sant'Anna, Capela Nossa Senhora dos Remédios, Capela de Santo Aleixo, Capela São Francisco do Croará, Igreja Matriz Nossa Senhora da Piedade, Capela de Nosso Senhor do Bonfim, Igreja Matriz Nossa Senhora da Conceição, Capela Sant'Anna e Capela de São Sebastião

- **Farinheiras:** A Farinha de Suruí é produzida no município de Magé e conhecida em todo país, porém, ela não é a única marca que produz farinha no município. Qual a outra marca?

R: Bom Gosto.

- **Sambaquis:** Na década de 70 foi iniciado o projeto “Sernambetiba” que tinha como objetivo estudar os sambaquis na planície de Magé. O que é um sambaqui?

R: Os sambaquis são formações constituídas, principalmente, de conchas de moluscos, formadas ao longo de milhares de anos pelas populações que habitavam regiões litorâneas.

- **Mané Garrincha:** O “Anjo de pernas tortas” foi um dos grandes heróis de Magé. Faça uma bolinha de papel e quem fizer o maior número de embaixadinhas avança duas casas.
- **Dança ou luta:** A capoeira era apresentada como “dança” para fugir da perseguição dos senhores e treinar passos de luta. Escolha outro jogador e encene uma curta luta de capoeira.
- **Magepe-mirim:** O nome do município de Magé sofreu algumas alterações ao longo dos anos, sendo originalmente chamado de Magepe-mirim. Qual o significado do nome original?

R: Quer dizer “cacique pequeno” ou “pequeno lugar do pajé”

- **Carnaval:** A Baixada tem uma longa tradição de festas de rua e o carnaval é uma delas. Um grupo está sempre presente nessa celebração, os Bate Bola ou Clóvis. Descrevam quem eles são.

R: São grupos de pessoas vestidos de macacão, bolero, máscara, luvas, meiões e empunhando bexigas ou sombrinhas que saem durante os quatro dias de carnaval.

- **Política:** Toda a Baixada foi influenciada pelo chamado “Brizolismo”. Dê exemplos dessa influência no seu município.

R: CIEP Brizolão 441 Mané Garrincha, CIEP Brizolão 128 Magepemirim, CIEP Brizolão 260 José Barbosa Porto, CIEP 327 Pedro Américo e CIEP 127 Frei Acursio Aloisio Gonzaga Bolwer.

- **José de Anchieta:** O prédio da prefeitura de Magé se chama “Palácio José de Anchieta”. Qual a participação de padre para a história da cidade?

R: O Padre José de Anchieta teria encontrado e abençoado um poço em meados do século XVI quando a população mageense sofria com a falta de água potável.

- **Forró:** Magé possui uma forte influência nordestina, vê-se pelos agitados forros do 2º e 3º distrito. Mostre que tem ritmo também e escolha um parceiro para dançar um forró.
- **Mané Garrincha (Alternativa):** O “Anjo de pernas tortas” foi um dos grandes heróis de Magé. Faça uma bolinha de papel e acerte no “gol” feito por dois outros jogadores.

- **Dança ou luta (Alternativa):** A capoeira era apresentada como “dança” para fugir da perseguição dos senhores e treinar passos de luta. Cante um cântico de capoeira e escolha dois colegas para jogarem.
- **Forró (Alternativa):** Magé possui uma forte influência nordestina, vê-se pelos agitados forros do 2º e 3º distrito. Mostre que tem ritmo também e cante um forró que você conheça.

FICHA TÉCNICA

Coordenação e idealização: Jean Rodrigues Sales

Elaboração e execução: Diana de Azevedo Braga da Cruz

Colaboração:

Adriana Maria Ribeiro

Allofs Daniel Batista

Lucia Helena Pereira da Silva

Roberta de Souza Campos

Silene Orlando Ribeiro

Vinicius Fernandes

8



Igrejas Centenárias

Magé conta com mais de 8 igrejas centenárias. Cite 5 destas igrejas.



16



Dança ou Luta?

A capoeira era apresentada como “dança” para fugir da perseguição dos senhores e treinar passos de luta. Escolha outro jogador e encene uma curta luta de capoeira.



6



Ditadura Militar

Durante os anos de 1964 e 1985, o Brasil sofreu com a残酷da da ditadura militar. Magé fazia parte de qual grupo durante esse período?



14



Mané Garrincha

O “Anjo das pernas tortas” foi um dos grandes heróis de Magé. Faça uma bolinha de papel e quem fizer o maior embaixadinhas duas avançá duas casas.



4



Matriz Africana

O Brasil foi fortemente influenciado pela cultura africana com o tráfico transatlântico e Magé não foi diferente. Cite 3 exemplos de presença negra no município.



12



Sambaquis

Na década de 70 foi iniciado o projeto “Sernambetiba” que tinha como objetivo estudar os sambaquis na planície de Magé. O que é um sambaqui?



2



Mirindiba

A lenda de Mirindiba conta a origem mágica da famosa árvore no topo do Morro do Bonfim. Cite 2 personagens da lenda (além de Mirindiba).



10



Farinheiras

A Farinha de Suruí é produzida no município de Magé e conhecida em todo país, porém, ela não é a única marca que produz farinha no município. Qual a outra marca?



24

Magepe-mirim

O nome do município de Magé sofreu algumas alterações ao longo dos anos, sendo originalmente chamado de Magepe-mirim. Qual o significado desse nome?

20

Carnaval

A Baixada tem uma longa tradição de festas de rua e o carnaval é uma delas. Um grupo está sempre presente nessa celebração, os Bate Bola ou Clovis. Descrevam quem eles são.

22

Política

Toda a Baixada foi influenciada pelo chamado "Brizolismo". Dê exemplos dessa influencia no seu município.

José de Anchieta

O prédio da prefeitura de Magé se chama "Palácio José de Anchieta". Qual a participação do padre para a história do município?



FAPERJ
Fundaçao de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio de Janeiro

26a**16a****14a****26**

Forró

Magé possui uma forte influencia nordestina, vê-se pelos agitados forrós do 2º e 3º distrito. Mostre que tem ritmo também e cante um forró que você conheça.



FAPERJ
Fundaçao de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio de Janeiro

Dança ou Luta?

A capoeira era apresentada como "dança" para fugir da perseguição dos senhores e treinar passos de luta. Cante um cantigo de capoeira e escolha dois colegas para jogarem.



FAPERJ
Fundaçao de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio de Janeiro

Mané Garrincha

O "Anjo das pernas tortas" foi um dos grandes heróis de Magé. Faça uma bolinha de papel e acerte no "gol" feito por dois outros jogadores.

Forró

Magé possui uma forte influencia nordestina, vê-se pelos agitados forrós do 2º e 3º distrito. Mostre que tem ritmo também e escolha um parceiro para dançar um forró.



FAPERJ
Fundaçao de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio de Janeiro

START

1

2

3

4

5

6

7

8

17

16

15

14

13

12

11

10

18

20

21

22

23

24

25

26



